



**Logiciel de gestion des
ressources numériques**

Développement

FANTASTIC FIVE Team



03/06/2015

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Développement	Date: 03/06/2015

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
03/06/2015	<2.0>	Décrire les étapes de développement de l'application.	<ul style="list-style-type: none"> • IBAA

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Développement	Date: 03/06/2015

Développement

I. Détecter support amovible « cle usb »

✓ Description :

Le code ci-dessous permet de détecter une clé USB :

- une fois elle insérée sur la machine.
- Une fois elle est éjectée.

✓ Code :

```
import java.io.File;
public class AutoDetect {

    public static void main(String[] args) {
        AutoDetect.waitForNotifying();
    }
    static File[] oldListRoot = File.listRoots();
    public static void waitForNotifying() {
        Thread t = new Thread(new Runnable() {
            public void run() {
                while (true) {
                    try {
                        Thread.sleep(100);
                    } catch (InterruptedException e) {
                        e.printStackTrace();
                    }
                    if (File.listRoots().length > oldListRoot.length) {
                        System.out.println("support ajouté");
                        oldListRoot = File.listRoots();
                        System.out.println("le support
"+oldListRoot[oldListRoot.length-1]+" est détecté \n ");
                    } else if (File.listRoots().length < oldListRoot.length) {
                        System.out.println(oldListRoot[oldListRoot.length-1]+" support éjecté");

                        oldListRoot = File.listRoots();
                    }
                }
            }
        });
    }
}
```

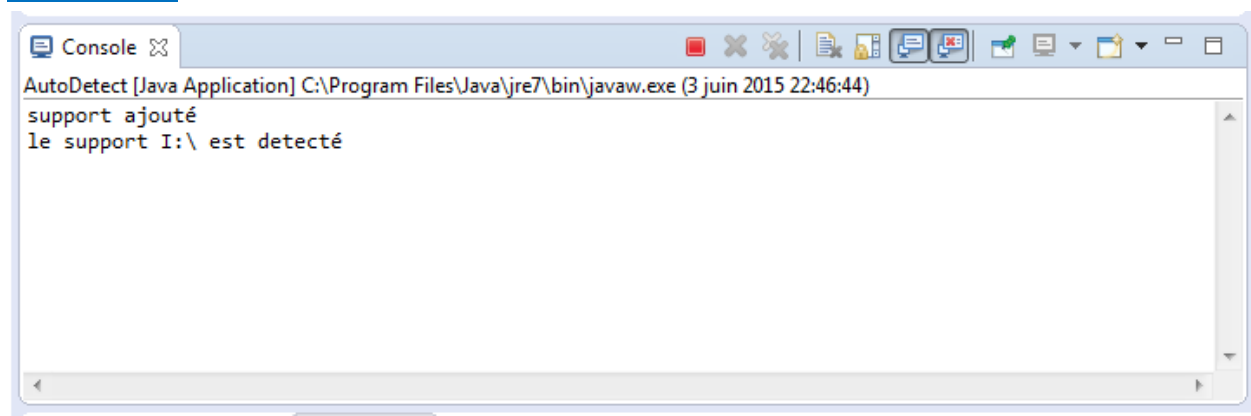
FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Développement	Date: 03/06/2015

```
    });  
    t.start();  
}  
  
}
```

✓ Execution :

Après avoir insérer une clé USB sur notre PC, un message s'affiche et de même après son éjection :

1- Détection :



2- Ejection

