



**Logiciel de gestion des  
ressources numériques**

# **Prototypes IHM**

**FANTASTIC FIVE Team**



**20/05/2015**

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015

## Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
20/05/2015	1.0	Suggestion de maquettes.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ibaa</li> </ul>

## Table des matières

- I- Introduction
  
- II- Interfaces
  - 1. Page d'accueil.
  - 2. Page Recherche.
  - 3. Page Consultation.
  - 4. Page Gestion de machines / Support.
  - 5. Page Ajout Machine.

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015

# Prototypes IHM

## I. INTRODUCTION

Ce document présente les interfaces de notre application, chaque interface présente un espace où une fonctionnalité (présentée dans notre USE-CASE) sera exécutée.

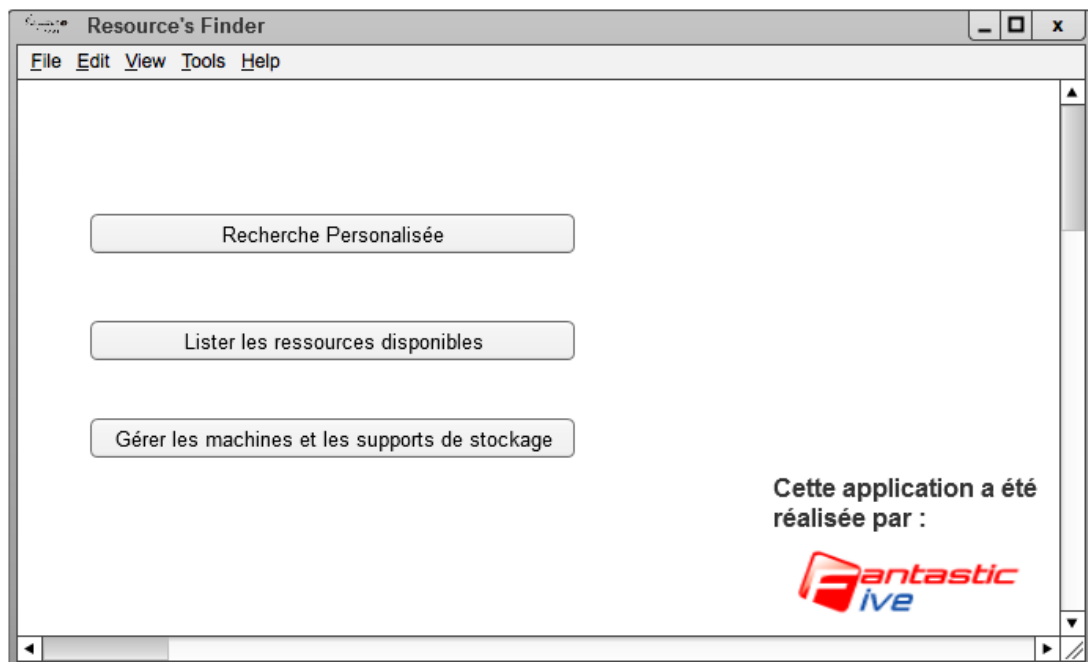
## II. INTERFACES

### 1. Page d'accueil

C'est la page principale où toutes les fonctionnalités offertes (dans notre Use-Case) sont exposées à savoir :

- Rechercher les ressources.
- Consulter les ressources disponibles.
- Gérer les machines et les supports de stockage.

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015



## 2. Page Recherche

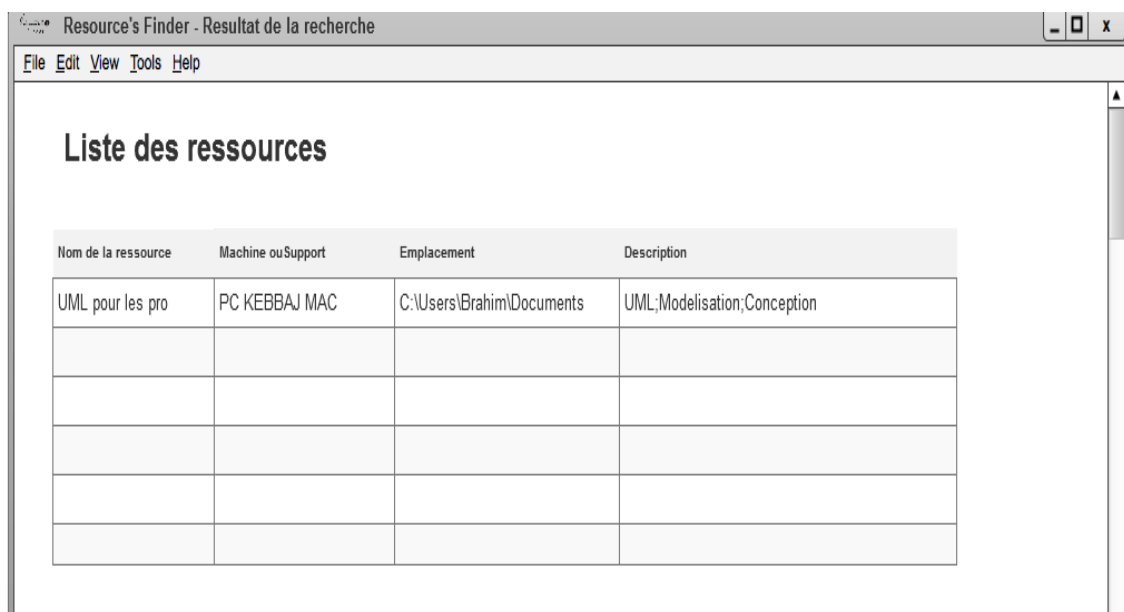
L'application permet de rechercher une ressource quelconque -ainsi que son endroit sur une machine - selon des paramètres.



FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015

### 3. Page Consultation

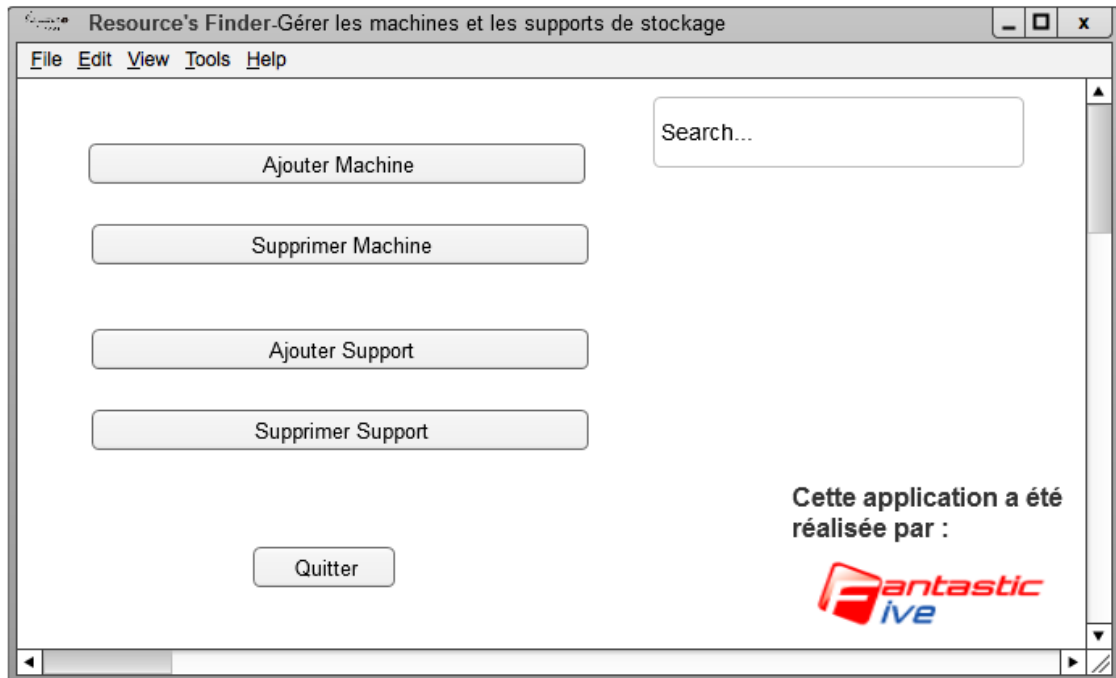
C'est l'interface qui permet de lister les informations sur les ressources disponibles dans un tableau.



### 4. Page Gestion de machines / supports

Cette page offre les fonctionnalités possibles qui caractérisent cette gestion.

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015



## 5. Page Ajout Machine

C'est l'interface qui offre un formulaire à travers lequel nous ajoutons une machine à la base de données en remplissant ses champs.

FANTASTIC FIVE	Version: 1.0
Prototypes IHM	Date: 20/05/2015

