



FANTASTIC FIVE

Resoure's Finder

Vision

Version <1.0>



Resource's Finder	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: 10/05/2015

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
10/05/2015	<1.0 >	Première document	Brahim

Table des matières

1.	Introduction	4
1.1	Contexte du projet	4
1.2	Objectifs du document	4
1.3	Portée	4
1.4	Définitions, Acronymes et Abréviations	4
1.5	Références	4
1.6	Vue générale	4
2.	Positionnement	4
2.1	Position du problème	4
2.2	Position du produit	5
3.	Description des intervenants et des utilisateurs	6
3.1	Les intervenants	6
3.2	Les utilisateurs	7
3.3	Environnement utilisateur	7
3.4	Besoins clés des intervenants et utilisateurs	7
3.5	Alternatives et concurrence	8
4.	Vue d'ensemble du produit	8
4.1	Perspective du produit	8
4.2	Hypothèses	8
5.	Fonctionnalités essentielles du produit	8
6.	Autres exigences sur le produit	9
6.1	Standards applicables	9
6.2	Besoins système	9
6.3	Performance	9
6.4	Exigences liées à l'environnement	9

Resource's Finder	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: 10/05/2015

Vision

1. Introduction

1.1 Contexte du projet

Dans un monde connecté et avec l'explosion des ressources informatiques au même temps que la réduction des prix de stockage, les informaticiens d'aujourd'hui sont confrontés à des nouveaux problèmes d'organisation et de recherche de ressources informatiques (programmes, livres, vidéos, ...)

1.2 Objectifs du document

Le document de vision vise à éclaircir les besoins du client et ses exigences, afin d'arriver à un haut niveau de satisfaction du client. Dans le cas présent, le but est de réaliser est de concevoir un Logiciel de Gestion ressources numériques.

1.3 Portée

Ce document est destiné au lecteur (membre de l'équipe, professeurs, camarades..),ansi que le client finale de l'application.

Ce document couvre les premières étapes de réalisation du projet. Les détails des travaux à accomplir sont fournis séparément.

1.4 Définitions, Acronymes et Abréviations

En ce qui concerne la terminologie utilisée lors de ce projet, elle est présente dans le document « Glossaire ».

Reprenons donc l'intitule de notre projet : '**Logiciel de gestion ressources numériques**'

1.5 Références

1.6 Vue générale

2. Positionnement

2.1 Position du problème

Problèmes	<p>La recherche des ressources (fichier, dossier,...) dans un système d'information distribuée (plusieurs machines et périphériques de stockages du client) sans un outil informatique performant présentent plusieurs inconvénients :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Recherche des ressources sur des machines d'une manière manuelle • Temps de recherche relativement long • Résultat de recherche non comme on le désire souvent !
Affecte	<ul style="list-style-type: none"> • Le client qui utilise cette application sur ses machines et périphériques de stockage • Les périphériques de stockage et les machines contenant les ressources.
L'impact du problème est	<p>Ce problème cause un grand retardement pour effectuer la recherche surtout quand on utilise plusieurs périphériques de stockage..</p>
Une solution réussie permettrait	<ul style="list-style-type: none"> • Offrir une solution qui permet de reprendre aux besoins du client cité dans la suite de ce document et décrits dans le document USE CASE.

2.2 Position du produit

Pour	<ul style="list-style-type: none"> Le client final
Qui	<ul style="list-style-type: none"> Désire effectuer la recherche, la recherche personnalisée, lister les ressources,...
Resource's Finder	<ul style="list-style-type: none"> Le livrable finale devra être L'application
Qui	<ul style="list-style-type: none"> Permet a son utilisateur de : <ul style="list-style-type: none"> Consulter l'emplacement des ressources disponible Rechercher les ressources selon des paramètres Consulter la liste des ressources Consulter la liste des documents communs et non communs Comparer les versions Gérer les machines et les supports de stockage
A la différence de	<ul style="list-style-type: none"> Des outils de recherches actuelles fournis avec les systèmes d'exploitation qui ne permettent pas d'effectuer des recherches personnalisées,.....
Notre produit	<ul style="list-style-type: none"> Notre application mettra a la disposition de l'utilisateur un outil performant, rapide, et personnalisé et qui repends au besoins du client

3. Description des intervenants et des utilisateurs

3.1 Les intervenants

Nom	Description	Rôle
Les supports de stockage	Matériel	Stocker les ressources.
Machine	Matériel	Stocker les ressources et contenir l'application qui effectue la recherche

Resource's Finder	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: 10/05/2015

3.2 Les utilisateurs

[Présenter ici une liste des utilisateurs identifiés.]

Nom	Description	Rôle	Représentant
Le client	Utilisateur principal de l'application	Utiliser l'application pour répondre au besoin	Autre utilisateur qui est autorisé à utiliser l'application par l'utilisateur principal
Utilisateur	Personne autorisée n'a utilisé l'application par le client principal	Utiliser l'application pour effectuer la recherche	

3.3 Environnement utilisateur

- Le client :
 - accède à l'application installée sur différente machine via une interface graphique
 - Les machines seront connectées via un réseau (on propose une connexion via internet)
- Utilisateur particulier :
 - accède à l'application installée sur une machine mise à sa disposition via une interface graphique

3.4 Besoins clés des intervenants et utilisateurs

Besoin	Priorité	Concerne	Solution actuelle	Solutions proposées
Offrir outil de recherche performant	Haute	Client final	Outil de recherche intégré avec OS	Outil de recherche se basant sur un nouvel algorithme et ayant de nouvelles fonctionnalités

Lister les périphériques de stockages contenant ressources	Moyenne	Client final	N'existe pas	Module qui permet de lister les supports de stockage contenant la ressource recherchées
Gérer les machines et les supports de stockage	Moyenne	Client final	N'existe pas	Module qui permet de gérer (ajouter, supprimer,..) les supports de stockage

3.5 Alternatives et concurrence

L'alternative du système qu'on propose est de garder le système de recherche actuelle (avec les performance de recherche initial) et de proposer un application qui ne contient que les nouvelles fonctionnalités

4. Vue d'ensemble du produit

4.1 Perspective du produit

4.2 Hypothèses

- Notre application doit être portable : fonctionner sur différent système d'exploitation.
- L'interface graphique permettant l'accès aux fonctionnalités doit respecter les normes de l'IHM
- La conception de la base de données doit respecter une structure qui permet d'éviter de parcourir tous les périphériques à chaque ressource pour optimiser le temps de recherche

5. Fonctionnalités essentielles du produit

- Consulter l'emplacement des ressources disponible
- Rechercher les ressources selon des paramètres
- Consulter la liste des ressources
- Consulter la liste des documents communs et non communs
- Comparer les versions
- Gérer les machines et les supports de stockage

Resource's Finder	Version: <1.0>
Plan d'itération	Date: 10/05/2015

6. Autres exigences sur le produit

6.1 Standards applicables

6.2 Besoins système

Pour fonctionner correctement le système aura besoin d'une connexion permanente entre les différents pôles, avec haut débit

6.3 Performance

- Temps de réponse réduit.
- Temps de mise à jour en temps réel
- Base de données sécurisées.
- Accès au système sécurisé.

6.4 Exigences liées à l'environnement

L'environnement doit permettre de

Assurer une connexion permanente entre les différents pôles .